

Formation

# Exploitation

La **formation incontournable**  
pour **exploiter** les **statistiques**  
**concrètement**, pour **gagner plus et**  
**plus souvent**



Centre de Documentation  
des Courses Hippiques

Bienvenue dans cette formation !

Aujourd'hui vous allez vous exclamer "enfin" ! Oui enfin, vous allez "enfin" juger concrètement de ce que des statistiques bien faites peuvent vous apporter, au quotidien. L'objectif est, rappelez-vous, d'arriver à gagner plus et plus souvent.

Si aujourd'hui vous en arrivez à aborder les techniques de jeu concrètes, c'est parce que vous avez déjà assimilé des connaissances et principes in-dis-pen-sa-bles sur les statistiques. Oui, elles sont présentes absolument partout, dans tous les domaines de la vie, et surtout elles peuvent vous rendre d'immenses services dans tout ce qui touche aux paris hippiques !

Le CDCH a conçu une formation intitulée "Utilisation Statistiques" consacrée à la définition et la réalisation des statistiques. Pour y accéder, appelez simplement le CDCH au 03 89 21 70 21...

L'une des leçons majeures de cette formation "Utilisation Statistiques", c'est que les statistiques n'ont de sens que si vous vous basez sur une longue période d'analyse. Et "longue", ça signifie au moins 1 millier de courses dans votre base de données, pour élaborer vos statistiques de départ. Vous pourrez ensuite vous contenter de moins de courses, une fois que vous aurez posé des filtres...

Un outil comme le logiciel 100% TURF, par exemple, vous propose une énorme base de données de plus de 16 ans de courses hippiques ! Plus de 5 800 courses à événement !

Les statistiques sont un outil extraordinaire. Et si vous êtes un peu bricoleur, vous savez qu'un outil, vous avez plusieurs façons de vous en servir. Si vous prenez un tournevis par exemple, il va vous servir à serrer une vis bien sûr, mais aussi à ouvrir un pot de peinture ou de confiture, à gratter un point de rouille, etc.

Une statistique va, grosso modo, avoir 2 usages essentiels :

- ✓ vous aider à valider une sélection de chevaux qui sont déjà entre vos mains,
- ✓ vous aider à choisir des chevaux lorsque vous n'avez encore rien dans les mains.

Cette formation vous propose d'examiner ces 2 options, qui utilisent toutes les deux un pourcentage, une réussite, mais avec un objectif et un usage différents.

**Très important** : les exemples que vous allez découvrir sont exactement ça : juste des exemples, censés illustrer différents profils, différentes recherches, et le potentiel énorme de statistiques bien construites ! Vous pourriez évidemment changer à votre guise les paramètres de toutes les recherches !

Les informations données dans cette formation sont des pistes de réflexion, en aucun cas un mode d'emploi à suivre à la lettre. A vous de trouver votre recette idéale, puisqu'un outil comme 100% TURF vous permet de faire tout un tas de simulations !

### OPTION n°1

## **Vous disposez déjà d'un pronostic, d'une sélection de chevaux, ou d'un cheval bien précis**

Ici, avant de jouer, 2 cas de figure se présentent :

- ✓ vous disposez déjà d'un cheval,
- ✓ vous disposez déjà d'une sélection de chevaux.

Ce cheval ou ces chevaux peuvent provenir d'une "Liste-type" ou d'un pronostic clé en main - comme le pronostic TÉLÉPRONO du CDCH par exemple. Vous pourriez bien entendu jouer cette sélection telle quelle, avec une réussite donnée.

Prenons un exemple fictif : imaginez qu'en jouant les 5 premiers chevaux de la Liste-type au Couplé vous obteniez une réussite moyenne de 50%. Une analyse statistique plus poussée pourrait vous amener jusqu'à 80% de réussite, voire davantage... Une amélioration conséquente, facile à obtenir si vous disposez du bon outil !

Prenons un cas simple pour illustrer une façon simple de "blinder" un pari...

### **1er cas : vous avez 1 cheval, et vous voulez valider ses chances**

Votre objectif est simple : un pronostic ou la Liste-type vous a désigné un cheval à jouer. Ça signifie que des pros considèrent que le cheval a les meilleures chances de gagner. Sauf que vous préférez le jouer uniquement si les statistiques confirment ses chances. Dans les 3 premiers si vous voulez le jouer Placé, et à la 1ère place si vous voulez le jouer Gagnant.

Pour vérifier ses chances, les étapes à suivre sont les suivantes, le cheval étant identifié par son numéro PMU, entre 1 et 20.

- ✓ La première recherche à mener serait le calcul de la réussite du cheval par rapport à sa position dans votre pronostic ou dans la Liste-type, selon l'origine de votre cheval. Cette recherche se fera d'abord toutes disciplines et sur tous les hippodromes.
- ✓ Vous pourriez ensuite affiner le résultat en cherchant uniquement dans la discipline concernée, par exemple dans les courses de trot.
- ✓ Vous pourriez en plus faire une recherche dans la discipline et sur l'hippodrome concerné. Pourquoi ? Parce que le profil de chaque hippodrome est différent, et qu'il y a forcément des variations entre Vincennes et Cagnes/Mer par exemple.

Le résultat que vous obtenez est le fruit de l'analyse de la Liste-type et de critères hippiques propres à la course. Mais en cas de doute, vous pourriez aussi croiser ce résultat avec l'analyse d'une autre source de données : le numéro PMU de votre cheval, dans la discipline donnée. L'analyse de la réussite du numéro pourrait confirmer ou infirmer le choix de votre cheval...

En théorie, si la réussite de votre cheval à la première place est de 18% par exemple, et qu'elle passe à 30% lorsque vous sélectionnez la discipline, l'hippodrome et le numéro PMU, vous pouvez envisager sereinement de jouer votre cheval.

Souvenez-vous aussi que si un cheval a 18% de réussite à la 1<sup>ère</sup> place, 15% à la 2<sup>e</sup> place et 12% à la 3<sup>e</sup> place, il a au total  $18 + 15 + 12$  soit 45% de chances de finir Placé...

### **Pour illustrer la façon de procéder, prenons le logiciel 100% TURF !**

Avec le logiciel 100% TURF, effectuer des statistiques de ce genre est extrêmement simple. Notez qu'un "Mode d'emploi" proposé par le CDCH vous donne un aperçu détaillé de ses fonctionnalités. Pour y accéder, appelez simplement le 03 89 21 70 21...

Pour commencer, vous vous tournerez vers le 1<sup>er</sup> des 5 modules du logiciel, intitulé "RÉUSSITE D'UN CHEVAL". Pour que les chiffres soient significatifs, la période analysée doit compter au moins 1 000 courses. Sélectionnez la plage de recherche allant du 01/01/2016 au 31/10/2019...

Vous préciserez ensuite votre choix parmi les 4 sources de données possibles :

- le **pronostic** TÉLÉPRONO,
- la **Liste-type** de la presse,
- les **numéros** des chevaux,
- les **places à la corde** : elles concernent uniquement les courses de plat, et encore, seulement certaines d'entre elles. Analyser les numéros de corde dans une course en ligne droite n'a aucun intérêt...

Sélectionnez donc votre source de données. Dans notre exemple, vous avez choisi de jouer le 1er cheval de la Liste-type. Commencez donc par calculer la réussite des chevaux selon leur position dans la Liste-type.

La course visée est un quinté à Vincennes, sur 2 700 m, avec 15 partants. L'analyse porte sur la période du 1/01/10 au 31/10/19...

Lancez votre analyse "standard", sans réglages, et vous voyez en quelques secondes les pourcentages de réussite des chevaux de la Liste-type. Leur nombre peut varier selon la période analysée...

### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Liste-type**

Voici le décryptage du résultat : la réussite du 1er cheval de la Liste-type, toutes disciplines confondues, est en moyenne de 21,09% pour la 1ère place de l'arrivée. Retenez ce chiffre, parce que vous allez chercher à l'améliorer en affinant vos recherches.

Voyez maintenant si ce même cheval améliore sa réussite en tenant compte de la discipline du jour. Dans notre exemple, la course à venir est une course de trot. Cliquez sur le bouton discipline, décochez tout sauf le trot attelé, validez vos choix et lancez à nouveau l'analyse...

### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Liste-type**

**Discipline : trot attelé**

Surprise ! Le résultat est clair : cette fois la réussite de votre cheval passe à 26,93% ! C'est déjà mieux, et c'est lié au fait que les courses de trot sont les plus

faciles. Le favori réussit mieux en trot que dans une course de plat par exemple !

Avec 26,93% de réussite, votre cheval a environ 1 chance sur 4 de gagner. Vous hésitez à le jouer et préférez vérifier si la réussite peut être améliorée en tenant compte de l'hippodrome, de la distance et du nombre de partants...

Avec un outil comme 100% TURF, ces recherches complémentaires sont non seulement possibles, mais en plus elles sont très faciles ! Soyez bien attentif, voici une manipulation qui illustre toute la richesse de 100% TURF...

Cliquez sur le bouton "Tous les hippodromes" puis sur la case blanche pour tout désélectionner, et ensuite choisissez "Vincennes". Ensuite indiquez la distance de votre course en tapant 2700 dans la zone "Distance", et déplacez le curseur des partants jusqu'à ce qu'il affiche "2 à 15 partants". Les statistiques des épreuves de plus de 15 partants ne vous intéressent pas, ici, et avec ces réglages vous collez au profil de l'épreuve...

### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Liste-type**

**Discipline : trot attelé**

**Hippodrome : Vincennes**

**Distance : 2 700 m**

**Nombre de chevaux : 15**

Cette fois la réussite de votre 1er cheval est passée à 30,14% ! Oui, vous êtes passé de 21,09% à 30,14%, juste en tenant compte de plusieurs critères comme l'hippodrome, la distance, le nombre de partants ! Notez que ce résultat est obtenu sur une base de données très large de près de 10 ans de courses, ce qui fait qu'il est réellement significatif...

Savez-vous ce que signifie une réussite de 30%, au Jeu Simple Gagnant ? Dans une course de 15 partants, chaque cheval a 1 chance sur 15 de gagner, ce qui représente 6,6%. Votre cheval à vous possède presque 1 chance sur 3 ! Ce qui est très bien lorsqu'on parle de finir à la 1ère place...

En conclusion de votre étude, votre cheval, le 1er de la Liste-type, mérite d'être joué en Simple Gagnant dans les courses de trot à Vincennes, sur 2 700 m, avec 15 partants.

Les joueurs expérimentés considèrent généralement qu'avec une perspective de

gagner inférieure à 20%, mieux vaut lâcher le cheval, ou le jouer seulement Placé. Chacun est libre bien entendu de prendre plus ou moins de risque...

Quoi qu'il en soit, si vous avez un doute, 100% TURF peut vous aider à le dissiper, que ce soit pour confirmer votre choix, ou au contraire pour l'infirmier...

### **Une recherche supplémentaire de quelques secondes pour valider votre choix !**

Regardez bien, en quelques clics, 100% TURF va vous permettre de conforter ou infirmer votre choix de cheval par l'analyse... du numéro PMU !

Le 1<sup>er</sup> cheval de la Liste-type porte le n°6.

Pour étudier la réussite du n°6, reprenez le Module n°1 "RÉUSSITE D'UN CHEVAL" en gardant les mêmes critères d'analyse : la période, la discipline, l'hippodrome, la distance et le nombre de partants. Sauf que cette fois la source de données analysée sera les "Numéros PMU". Lancez l'analyse...

#### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Numéros PMU**

**Discipline : trot attelé**

**Hippodrome : Vincennes**

**Distance : 2 700 m**

**Nombre de chevaux : 15**

Observez le résultat : un tri décroissant sur la 1<sup>ère</sup> place indique que c'est le n°9 qui est sorti le plus souvent dans cette configuration, avec 10,05% de réussite. Quand au n°6, et il est... 2<sup>e</sup>, en terme de réussite !

Quelle conclusion en tirer ? Que la réussite de votre cheval, qui est de 30,14% après l'analyse de la position dans la Liste-type, de l'hippodrome, de la distance, etc., est confortée par l'analyse des numéros !

#### **Les analyses convergent, vous devriez par conséquent jouer le n°6...**

Si la réussite de votre cheval selon son numéro avait été mauvaise - seulement 5% par exemple - vous auriez pu laisser tomber le cheval, et attendre une occasion plus favorable pour jouer...

Cet exemple illustre à quel point il est facile de tenir compte de critères supplémentaires, et de croiser les résultats.

Voilà. Rappelons que cet exemple analysait le cas où vous avez un cheval bien identifié, et que vous voulez valider son choix. Vous avez tenu compte de tas de critères différents comme la distance, le nombre de partants, l'hippodrome, et même le numéro PMU...

Cet exemple prend uniquement en compte la Liste-type, comme source de données. Mais vous pourriez faire les mêmes calculs en prenant le pronostic TÉLÉPRONO si vous y avez accès (appelez le CDCH au 03 89 21 70 21 pour connaître les conditions d'accès et les modalités), ou bien les numéros de corde, dans une course de plat... Vous auriez la possibilité de mixer les résultats pour obtenir un cheval avec une chance de gagner optimale !

Par contre, imaginez le travail et le temps passé si vous deviez faire ces calculs à la main...

Ce serait tout bonnement impossible ! Ajoutons, pour clore ce sujet, que vous pourriez encore rajouter une couche de filtres comme l'entraîneur du cheval, le sens du parcours, les numéros de corde, etc. Le logiciel 100% TURF vous permet d'intégrer ces paramètres à vos analyses.

Attention : certains des modules sont accessibles seulement à certains utilisateurs. C'est le cas des modules "Analyse d'un jockey ou driver" et "Analyse d'un entraîneur".

Prenons à présent un 2e cas, celui où vous voulez valider une sélection de plusieurs chevaux...

### 2e cas : vous avez plusieurs chevaux et vous cherchez à savoir lesquels jouer

Votre objectif est différent cette fois : vous disposez déjà d'un pronostic, et vous voulez savoir quels chevaux de ce pronostic jouer pour un pari donné. Ce pronostic peut être celui de TÉLÉPRONO par exemple, ou la Liste-type.

Important : si vous utilisez un autre pronostic, celui de votre journal par exemple, il existe une solution pour analyser les chances de vos chevaux. C'est de vous référer aux positions de vos chevaux par rapport à la Liste-type, puis d'utiliser celle-ci comme référence. Vous allez comprendre avec cet exemple :

- si la Liste-type donne 1-2-3-4-5-6-7-8,
- et que votre pronostic donne 3-4-1-2-5-7-6-8,
- il suffira de calculer la réussite de votre 1er cheval - qui est le 3e de la Liste-type, puis de votre 2e cheval - qui est le 4e de la Liste-type, et ainsi de suite,
- au final vous aurez des résultats calculés sur des années de Liste-type, adaptés à votre pronostic...

Quelle que soit la source des données, pronostic ou Liste-type, votre démarche devrait être la même :

- ✓ La première recherche à mener serait le calcul de la réussite de vos chevaux par rapport à leur position dans votre pronostic ou dans la Liste-type, selon la source de votre sélection. Cette recherche se fera d'abord pour toutes disciplines et tous hippodromes.
- ✓ Vous pourriez ensuite affiner le résultat en effectuant la même analyse uniquement dans la discipline concernée, par exemple dans les courses de trot.
- ✓ Vous pourriez en plus faire une recherche selon l'hippodrome concerné.
- ✓ Vous pourriez aussi vérifier si la réussite des chevaux peut être améliorée par rapport au nombre de partants et de la distance.

Au final vous auriez une sélection obtenue en compilant les meilleurs pourcentages de réussite, à partir du profil de la course.

Au cas où les pourcentages de réussite serait peu satisfaisants, et où vous auriez un doute sur les chances de réussite de votre sélection, vous pourriez mener une analyse complémentaire, pour confirmer ou infirmer votre choix : ce serait de calculer la réussite des chevaux du pronostic par rapport à leur numéro PMU, dans la discipline donnée.

Vous auriez alors entre les mains 2 sélections distinctes, dont le croisement serait exploitable de 2 manières :

- ✓ soit en compilant les chevaux et numéros PMU pour obtenir une sélection élargie,
- ✓ soit en compilant les chevaux et numéros PMU pour retenir uniquement les "doublons" : des chevaux présents dans les 2 sélections.

Vous le comprenez, ces analyses sont complexes et prennent du temps...

### Avec 100% TURF...

Toutes ces recherches et analyses sont possibles en quelques secondes avec 100% TURF, grâce à ses fonctionnalités très puissantes. Vous pourrez analyser facilement plusieurs sources de données : Liste-type, TÉLÉPRONO, numéros PMU, numéros de corde...

Pour ce nouvel exemple, nous vous proposons de viser le Tiercé en analysant le pronostic TÉLÉPRONO, sachant que la course à venir est un quinté de trot à Vincennes, sur 2 800 m avec 15 partants...

Regardez, voici comment vous allez faire...

Comme précédemment, commencez par le premier des 5 modules du logiciel, intitulé "RÉUSSITE D'UN CHEVAL".

Vous sélectionnez une plage de recherche, avec une date de début et une date de fin, ici du 01/01/2010 au 31/10/2019, et vous précisez la source de données choisie parmi les 4 possibles. Ici vous allez utiliser le pronostic TÉLÉPRONO.

#### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : pronostic TÉLÉPRONO**

Si vous lancez une première analyse, vous constaterez que les premiers chevaux du pronostic sont ceux qui ont la meilleure réussite dans les 3 premiers de l'arrivée. Oui, au Tiercé ce sont bien les 3 premiers que vous prenez en compte... En prenant les 3 meilleurs résultats de chaque place vous obtenez ceci :

- ✓ pour la 1ère place, c'est le 1er cheval du prono qui a la meilleure réussite avec 22,54%, suivi du 2e et du 3e,

- ✓ pour la 2e place, même topo, ce sont les 1er, 2e et 3e du pronon,
- ✓ pour la 3e place idem, ce sont les 1er, 2e et 3e du pronon.

Ce qui donne une première sélection basique avec les 1er-2e-3e.

Vous pourriez vous contenter de jouer le Tiercé de ces 3 chevaux. Sauf que les Tiercés unitaires de 3 chevaux, vous n'y croyez pas beaucoup, c'est un ticket qui ne laisse aucune marge d'erreur...

Vous allez donc un peu plus loin dans votre recherche...

Voyons à présent ce que vous obtenez en affinant la recherche selon la discipline, l'hippodrome, mais aussi la distance et le nombre de partants. Vous rajoutez ces 4 ingrédients à la recette en utilisant les boutons "Tous les hippodromes = Vincennes" + "Discipline = attelé" + Distance = 2 800 m + "Partants = 2 à 15".

Voici ce que donne l'analyse...

### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : pronostic TÉLÉPRONO**

**Discipline : trot attelé**

**Hippodrome : Vincennes**

**Distance : 2 800 m**

**Nombre de chevaux : 15**

Si vos 3 premiers chevaux restent indéboulonnables pour les 3 premières places, ils sont rejoints par d'autres chevaux :

- ✓ pour la 1ère place, les 3 chevaux à retenir sont les 1er, 2e et 4e,
- ✓ pour la 2e place, ce sont sans surprise les 1er, 2e et 3e du pronon,
- ✓ pour la 3e place, ce sont les 4e, 3e et 1er du pronon.

100% TURF vous permet de déceler la très bonne réussite du 4e cheval, que vous pourriez rajouter à votre sélection !

Rappelons que la première recherche donnait 1er - 2e - 3e.

La deuxième recherche donnait 1er - 2e - 3e - 4e.

La synthèse des deux est facile à faire, vous obtenez 4 chevaux à jouer :

**1er - 2e - 3e - 4e.**

Vous pourriez jouer ces 4 chevaux tels quels, leur chances de réussir vous promettent un jeu sans risque. Mais peut-être préférez-vous savoir quelles seraient vos chances de passer à la caisse avec ce ticket ?

### **Avec 100% TURF c'est facile : changez de module, passez au 3e, "Module Bilan" !**

Comme vous en avez l'habitude maintenant, renseignez la période de recherche, la discipline et l'hippodrome, la distance et le nombre de partants. Ensuite :

- dans les données à analyser indiquez "Pronostic TÉLÉPRONO",
- précisez "Vincennes" et "Trot attelé",
- dans le type de jeu précisez Tiercé,
- dans la formule de jeu à analyser précisez "combiné".

Reste à indiquer vos chevaux : cliquez sur "Choix des numéros à analyser" et cliquez les cases 1 - 2 - 3 - 4. Validez et lancez la recherche...

#### **Paramètres de l'analyse :**

#### **Module 3 "Bilan"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : pronostic TÉLÉPRONO**

**Discipline : trot attelé**

**Hippodrome : Vincennes**

**Formule : combiné**

**Chevaux : 1-2-3-4**

Et là, en observant le résultat vous vous rendez compte que si vous jouez ce ticket, vous bénéficiez d'une réussite moyenne de 13,31%, avec un gros risque de perdre de l'argent. Sur la période analysée vous avez encaissé 3 394,70 €, pour 4 205 € de mises, soit une perte de 810,30 €.

Cette perte ne signifie pas que les chevaux choisis sont mauvais, mais que la sélection de 4 chevaux est trop limitée pour rapporter beaucoup de gains, et surtout des gros gains puisqu'il s'agit de favoris.

Encore une fois cet exemple est juste ça : un exemple. La même combinaison dans une autre période, dans une autre discipline ou sur un autre hippodrome serait peut-être bénéficiaire. Et ça, avec 100% TURF, ça vous prend quelques secondes à vérifier - juste en modifiant quelques paramètres comme la période, la discipline, l'hippodrome, etc.

En attendant, pour résumer, voici ce que vous avez fait :

- ✓ vous avez utilisé la réussite des chevaux dans les 3 premières places pour bâtir une première sélection de chevaux ayant le plus de chances d'être dans le Tiercé,
- ✓ vous avez testé cette sélection de chevaux au filtre de la réussite. 13,13% de réussite c'est insuffisant, et jouer la combinaison de 4 chevaux est déficitaire.

Il en irait peut-être différemment si vous parvenez à enrichir votre sélection de chevaux. Comment ?

### **Il est temps d'utiliser un autre module de 100% TURF : le module n°2 "Arrivée par type de jeu" !**

Là comme précédemment, renseignez les dates de la période de recherche, la discipline et l'hippodrome. A partir de là, vous allez pouvoir chercher combinaison de Tiercé par combinaison de Tiercé laquelle est rentable, ou bénéficiaire si vous préférez, à partir des 8 premiers chevaux du pronostic. Pourquoi les 8 premiers ? Tout simplement parce que le pronostic TÉLÉPRONO donne souvent la solution du Tiercé en 8 chevaux ou moins.

Voyons ce que ça donne pour le Tiercé :

- dans "Données à analyser" indiquez "pronostic TÉLÉPRONO",
- dans "Type de jeu" indiquez "Tiercé",
- précisez "Vincennes" et "Trot attelé",
- et dans "Nombre de chevaux à analyser" choisissez 8.

Lancez l'analyse.

#### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 2 "Arrivée par type de jeu"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : pronostic TÉLÉPRONO**

**Discipline : trot attelé**

**Hippodrome : Vincennes**

**Type de jeu : Tiercé**

**Nombre de chevaux à analyser : 8**

Vous obtenez un bilan pour chacune des combinaisons unitaires couvertes par les 8 premiers chevaux du prono. Il y en a 56, des combinaisons...

Examinez la colonne "Bilan" : certains résultats sont négatifs, d'autres positifs. Pour isoler les positifs, faites un tri décroissant sur la colonne.

Dans le tableau affiché, vous constaterez qu'une longue liste de combinaisons sont largement bénéficiaires, de plusieurs centaines voire milliers d'euros. Pour élargir votre sélection de 4 chevaux vous allez suivre 2 axes :

- ✓ voir si parmi les combinaisons qui sont sorties le plus souvent certaines sont bénéficiaires,
- ✓ voir quelles combinaisons les plus bénéficiaires sont sorties le plus souvent.

### Ces 2 recherches sont très faciles à mener avec 100% TURF !

- ✓ **Première recherche** : faites un tri décroissant sur la colonne " Nbr coups gagnés". Certaines combinaisons sont sorties 30 fois ! Cherchez celles qui sont bénéficiaires avec le plus grand nombre de sorties. Plus elles sont sorties, plus l'intervalle entre 2 gains sera court - c'est ce que l'on appelle l'écart, un sujet très important sur lequel nous reviendrons un peu plus loin...

La combinaison 6-1-3 (donc 6e-1er-3e) est sortie 26 fois, avec un bénéfice de 635,80 € à la clé.

**=> retenez le 6**

La combinaison 7-2-1 (donc 7e-2e-1er) est sortie 22 fois, avec un bénéfice de 377,10 €.

**=> retenez le 7**

Ce sont les combinaisons bénéficiaires les plus intéressantes. A ce stade vous donc la sélection élargie 1er-2e-3e-4e-6e-7e. Passez à la 2e recherche...

- ✓ **Deuxième recherche** : faites un tri décroissant sur la colonne "Bilan", en gardant un œil aussi sur la colonne "Nbr. coup gagné".

La combinaison 7-3-8 (7e-3e-8e) est sortie 6 fois, avec un bénéfice de 2 358,00 €.

**=> notez le 8**

La combinaison 1-8-5 (donc 1er-8e-5e) est sortie 12 fois, avec un bénéfice de 1 026,40 € à la clé.

**=> notez le 5**

La plupart des autres combinaisons intéressantes sont couvertes par vos chevaux. En synthétisant ces combinaisons vous vous rendez compte que chacun des 8 premier

chevaux du pronostic ont leur utilité.

Vous validez donc le Tiercé combiné **1er-2e-3e-4e-5e-6e-7e-8e** !

### **Reste la question essentielle : pouvez-vous espérer tirer un bénéfice de ce jeu dans la course de trot qui vient ?**

Pour en avoir le cœur net, c'est facile. Maintenant que vous connaissez les modules, il vous suffit de tester cette sélection dans le "Module Bilan"... Remplissez les critères de recherche habituels (trot attelé à Vincennes), et testez votre "combiné" de 8 chevaux...

**Paramètres de l'analyse :**  
**Module 3 "Bilan"**  
**Source : pronostic TÉLÉPRONO**  
**Discipline : trot attelé**  
**Hippodrome : Vincennes**  
**Formule : combiné**  
**Chevaux : 1-2-3-4-5-6-7-8**

Le résultat de la recherche est clair : votre "combiné" de 8 chevaux est déficitaire. Mais cette sélection de 8 chevaux, obtenue dans notre exemple, est une base de travail. Le logiciel vous permet d'affiner votre jeu en faisant des tests.

Dans vos essais, retranchez par exemple le 5e cheval du pronostic de la sélection :

Cette fois, avec un combiné de 7 chevaux, vous êtes bénéficiaire de plusieurs centaines d'euros !

FORMULE DE JEU À ANALYSER :	
Combiné	
<b>Lancer l'analyse</b>	
Bénéfice :	406,60 €
Rentabilité en % :	181,34%

### **Maintenant posez-vous une question : auriez-vous pu connaître cette information capitale sans 100% TURF ?**

Nous avons une petite idée de la réponse...

Ces 2 démonstrations, pour le Jeu Simple puis le Tiercé, avec la Liste-type puis le pronostic TÉLÉPRONO, peuvent vous servir d'exemples pour mener toutes sortes de recherches et vérifications, **LORSQUE VOUS PARTEZ D'UNE SÉLECTION DONNÉE.**

## Formation : Exploitation

——— La formation incontournable pour exploiter les statistiques concrètement, pour gagner plus et plus souvent ———

Rappelez-vous toujours que pour que vos résultats soit fiables, vous devez analyser un très grand nombre de courses, sur une très longue période...

Le second volet qui arrive vous place dans l'autre alternative : celle où vous partez de rien, sans sélection ni idée préconçue...

## OPTION n°2

### Vous cherchez des chevaux à jouer

Ici, avant de jouer, vous partez d'une feuille blanche. La plupart des turfistes choisissent des chevaux en se référant à une sélection "générique", une Liste-type, ou plus simplement en se basant sur la liste croissante des rapports probables. C'est une façon de sélectionner des chevaux qui aboutit à un résultat sans surprise : tout le monde joue de la même façon.

Les joueurs chevronnés préfèrent toujours bâtir leur propre sélection de chevaux. Et les statistiques sont un outil formidable dans cette optique !

Bien sûr, faire des statistiques sans vous référer à un pronostic, c'est plus compliqué. Vous devez théoriquement commencer par choisir un pari, parce qu'une statistique sur les 2 premiers de l'arrivée et sur les 5 premiers de l'arrivée, ça n'a rien à voir.

Vos recherches devraient donc prévoir :

- ✓ l'analyse de la réussite des combinaisons d'un jeu donné : Simple, Couplé, etc.,
- ✓ ensuite l'affinage des résultats en cherchant uniquement dans la discipline concernée, par exemple dans les courses d'obstacles,
- ✓ vous pourriez en plus faire une recherche selon l'hippodrome concerné,
- ✓ et vous pourriez enfin vérifier si les combinaisons retenues ont des chances de dégager un bénéfice - eh oui, c'est super important...

Réaliser toutes ces recherches, il y a de quoi s'arracher les cheveux !

### **Avec 100% TURF les analyses prennent quelques secondes et quelques clics...**

Différents modules, qui travaillent la main dans la main, vous permettent de réaliser l'ensemble de ces recherches en quelques clics.

Vous procéderez comme dans l'option n°1, avec tout de même une grosse différence : vous devez choisir un pari. Couplé, Tiercé, Quarté+, Quinté+, le choix vous appartient...

Quel qu'il soit, vous allez partir d'un profil de course bien précis, celui du Quinté+ à venir. Voici un exemple fictif qui diffère des 2 précédents, celui d'une course de haies de 3 600 m à Auteuil, avec 15 partants, sur la période du 1er janvier 2010 au

31 octobre 2019. Notez qu'en obstacle il est encore plus important de choisir une longue période d'analyse, car les courses sont nettement moins nombreuses dans cette discipline...

Vous êtes prêt ?

Deux approches sont possibles, qui sont différentes mais peuvent être mixées au sein d'une sélection de chevaux à jouer. La première est basée sur la réussite, la seconde sur l'aspect financier.

### 1ère approche : la réussite

Tout commence par une saisie que vous commencez à connaître : les dates, l'hippodrome (Auteuil), la discipline (les haies).

A partir de là, vous allez mener 3 recherches distinctes : la première sur les numéros des chevaux, la seconde sur la Liste-type, la troisième sur le pronostic TÉLÉPRONO - si vous avez accès au module du pronostic bien sûr (voyez en fin de formation comment accéder à ce pronostic exclusif du CDCH, ou appelez le 03 89 21 70 21). Si ce n'est pas le cas vous utiliserez seulement les 2 premiers critères de recherche.

Remarque : la recherche par numéros de corde n'a pas de sens en obstacle, elle sert uniquement dans les courses de plat...

Prenons donc la première recherche...

#### 1. Les numéros des chevaux

Lancez l'analyse à partir du 1er module "Réussite d'un cheval".

##### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Numéros PMU**

**Discipline : obstacle**

**Hippodrome : Auteuil**

Les premiers résultats sont encourageant : aux 5 premières places de l'arrivée, plusieurs chevaux sautent aux yeux - ils sont indiqués en jaune par le logiciel :

- ✓ à la 1ère place le n°4 avec 11,37% de réussite,
- ✓ à la 2e place le n°6 avec 10,24% de réussite,
- ✓ à la 3e place le n°1 avec 9,06% de réussite,
- ✓ à la 4e place le n°19 avec 11,11% de réussite, un super résultat en apparence, mais lisez bien la suite,
- ✓ à la 5e place le n°5 avec 9,09% de réussite.

Une remarque au sujet de ces résultats. D'abord au sujet du n°19, qui a 11,11% de réussite à la 4e place. Les courses de 19 ou 20 partants sont très rares. Le n°19 n'ayant fini ni 1er, ni 2e, ni 3e, ni 5e, il est vraisemblable que le résultat a été obtenu sur un tout petit nombre de courses... Il serait donc risqué de tenir compte de sa réussite, peu significative, surtout si la course du jour compte 15 partants...

Faites donc rapidement un tri décroissant pour chaque place, histoire de vérifier si un arbre cache la forêt. Dans notre exemple vous obtenez :

- ✓ pour la 1ère place le n°4 devant le n°12,
- ✓ pour la 2e place le n°6,
- ✓ pour la 3e place le n°1 et le n°14, très proche,
- ✓ pour la 4e place, non pas le n°19, mais les n° 16 et 3,
- ✓ pour la 5e place le n°5.

Si vous tenez compte des 5 premières places, vous visez un pari où 5 places comptent : c'est le Quinté+. Si vous envisagez un Quarté+ vous considérerez les 4 premières places. Pour le Couplé ou le Tiercé, les 3 premières places suffiront...

En tous cas votre recherche sur la réussite aux 5 premières places donne donc la sélection

**4-12-6-1-14-16-3-5.**

Soit une sélection de 8 chevaux. Voyons si vous pouvez la resserrer en collant plus près au profil de la course, en tenant compte de la distance de 3 600 m et du nombre de partants qui est de 15.

Relancez l'analyse...

### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Numéros PMU**

**Discipline : obstacle**

### Hippodrome : Auteuil

Distance : 3 600 m

Nombre de chevaux : 15

Sur ce profil de course précis, sur près de 10 ans de courses de haies à Auteuil, les épreuves sont relativement peu nombreuses, d'où l'intérêt de travailler sur une période de recherche très longue...

Les statistiques de réussite sont différentes cette fois :

- ✓ le tri sur la 1<sup>ère</sup> place donne le n°3 (16%),
- ✓ sur la 2<sup>e</sup> place il donne le n°6 (19,23%),
- ✓ sur la 3<sup>e</sup> place il donne les n°10 (15,38%) et 7 (14,81%),
- ✓ sur la 4<sup>e</sup> place donne le n°7 (14,81%),
- ✓ sur la 5<sup>e</sup> place donne les n°3 (16%) et 13 (14,81%).

La sélection est nettement différente, mais colle réellement au profil de votre prochain quinté ! Le fruit de votre 2<sup>e</sup> recherche est la sélection 3-6-10-7-13.

Si vous faites la synthèse des 2 sélections vous obtenez trop de chevaux. Faites un choix, entre les 2 sélections, retenez plutôt la seconde. Pourquoi ? Parce que les meilleurs pourcentages constatés avec la première recherche sont de 11,37%. Ceux de la deuxième recherche atteignent 19,23%...

Notez bien l'ordre : selon le nombre de chevaux obtenus il pourrait être important, parce que selon le pari que vous choisirez vous pourriez retenir seulement certains chevaux...

Vos chevaux à jouer au Tiercé sont ceux des 3 premières places :	3-6-10-7
Vos chevaux à jouer au Quarté+ sont ceux des 4 premières places :	3-6-10-7
Vos chevaux à jouer au Quinté+ sont ceux des 5 premières places :	3-6-10-7-13

Vous venez d'analyser les numéros des chevaux. Passons à la deuxième recherche...

## 2. La Liste-type

La première remarque, c'est qu'avec la première recherche vous avez raisonné "numéros de chevaux". Ici vous allez raisonner "position dans la Liste-type". Regardez ce que donne l'analyse, avec les mêmes réglages d'hippodrome, de discipline, de distance et de nombre de partants :

### Paramètres de l'analyse :

**Module 1 "Réussite d'un cheval"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Liste-type**

**Discipline : obstacle**

**Hippodrome : Auteuil**

**Distance : 3 600 m**

**Nombre de chevaux : 15**

- ✓ à la 1<sup>ère</sup> place, les 2<sup>e</sup> et 1<sup>er</sup> chevaux de la LT obtiennent une bonne réussite, avec le 15<sup>e</sup>,
- ✓ à la 2<sup>e</sup> place, ce sont les 2<sup>e</sup> et 1<sup>er</sup> qui sont au-dessus du lot,
- ✓ à la 3<sup>e</sup> place, le 1<sup>er</sup> de la LT est incontournable,
- ✓ à la 4<sup>e</sup> place, les 4<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> de la LT sont très bons,
- ✓ et à la 5<sup>e</sup> place, le 15<sup>e</sup> de la LT est le meilleur, et c'est surprenant.

Vous avez remarqué ? Plusieurs chevaux sont sélectionnés plusieurs fois !

Récapitulons :

- 1<sup>ère</sup> place : 2<sup>e</sup>-1<sup>er</sup>-15<sup>e</sup>
- 2<sup>e</sup> place : 2<sup>e</sup>-1<sup>er</sup>
- 3<sup>e</sup> place : 1<sup>er</sup>
- 4<sup>e</sup> place : 4<sup>e</sup>-6<sup>e</sup>
- 5<sup>e</sup> place : 15<sup>e</sup>

Au final vous obtenez une sélection à géométrie variable selon le jeu choisi :

- ✓ 3 chevaux pour le Tiercé (3 premières places) : 2<sup>e</sup>-1<sup>er</sup>-15<sup>e</sup>
- ✓ 5 chevaux pour le Quarté+ (4 premières places) : 2<sup>e</sup>-1<sup>er</sup>-15<sup>e</sup>-4<sup>e</sup>-6<sup>e</sup>
- ✓ les mêmes 5 chevaux pour le Quinté+ : 2<sup>e</sup>-1<sup>er</sup>-15<sup>e</sup>-4<sup>e</sup>-6<sup>e</sup>

**Le moment est venu de faire la synthèse de vos 2 sélections.**

Rappelez-vous, avec la première recherche qui analysait les numéros des chevaux vous avez obtenu 4 ou 5 chevaux. Avec la deuxième recherche sur les positions dans la Liste-type vous en avez obtenu 3 ou 5. Reste à voir ce que donne le recoupement de ces 2 sélections.

Imaginons que pour la course d'Auteuil envisagée, la Liste-type soit :

LT	1er	2e	3e	4e	5e	6e	7e	8e	9e	10e	11e	12e	13e	14e	15e
N°	15	10	7	6	9	14	4	5	2	16	13	11	12	1	8

Remplacez les positions retenues lors de la deuxième recherche par les numéros des chevaux correspondants :

- le 2e est le n°10
- le 1er est le n°15
- le 15e est le n°8
- le 4e est le n°6
- et le 6e est le n°14

Ce qui vous donne, en NUMEROS cette fois, les n° **10-15-8-6-14**.

Rapprochez cette sélection de la première, qui était **3-6-10-7-13**

Si vous additionnez les 2 listes vous obtenez 8 chevaux, 2 des chevaux étant cités 2 fois...

Choisissez votre pari en fonction du nombre de chevaux obtenus. Avec 8 chevaux vous pouvez jouer un Tiercé, Quarté+ ou Quinté+, en Flexi ou pas. Avec 4 chevaux vous pouvez tenter un Couplé ou un Tiercé...

### ✓ Vous voulez des chevaux pour le Quinté+ ?

1ère sélection : 3-6-10-7-13

2e sélection : 10-15-8-6-14

Additionnez les 2 listes en respectant l'ordre d'apparition.

Synthèse : 3-6-10-7-13-15-8-14

### ✓ Vous voulez des chevaux pour le Quarté+ ?

1ère sélection : 3-6-10-7

2e sélection : 10-15-8-6-14

Synthèse : 3-6-10-7-15-8-14

### ✓ Vous voulez des chevaux pour le Tiercé ?

1ère sélection : 3-6-10-7  
2e sélection : 10-15-8  
Synthèse : 3-6-10-7-15-8

Notez que si le nombre de chevaux obtenu est trop important vous avez encore 3 options :

- tenez compte seulement de la sélection dans laquelle les pourcentages de réussite sont les meilleurs. Dans notre exemple les pourcentages de la Liste-type étaient supérieurs à ceux obtenus par les numéros PMU,
- faire une 3e recherche basée sur le pronostic TÉLÉPRONO (si c'est possible parce que vous avez accès au module correspondant),
- ou bien vous jouez seulement les numéros présents dans les 2 sélections. Dans notre exemple ils étaient seulement 2 (le n°6 et 10), ce qui permet de jouer un Couplé ou un 2SUR4...

Voici pour cette première approche, basée sur les pourcentages de réussite. Une deuxième approche est possible, regardez bien...

## 2e approche : la réussite financière

Cette fois vous allez raisonner en cash, en bénéfice... C'est-à-dire qu'au lieu de chercher les chevaux qui avaient la meilleure réussite en 3, 4 ou 5 places, vous allez chercher, en fonction d'un pari donné, les combinaisons bénéficiaires. Comme précédemment, vous allez raisonner d'abord en numéros, et ensuite en positions dans la Liste-type.

Vous allez vous concentrer sur le Module "Arrivée par type de jeu".

Prenons cette fois toutes les courses d'Auteuil pour notre recherche, sur une période allongée, du 1/01/2010 au 31/10/2019. Si une combinaison est bénéficiaire sur une longue période, c'est encore plus significatif !

Dans ce 2e module effectuez vos réglages de dates, d'hippodrome (Auteuil) et de discipline (les haies + les steeple-chase).

Prenons la première recherche...

### 1. Les numéros des chevaux

Sélectionnez "Numéro des chevaux", puis "Tiercé", et choisissez 10 dans "Nombre de chevaux à analyser". En obstacle, les meilleurs chevaux théoriques portent les petits numéros. Le n°1 est en théorie le meilleur, et le n°20 le moins bon. En utilisant 10 chevaux, vous analysez le "gratin" de la course...

#### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 2 "Arrivées par type de jeu"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Numéros PMU**

**Discipline : obstacle**

**Hippodrome : Auteuil**

**Pari : Tiercé**

**Nombre de chevaux : 15**

Lancez l'analyse : 100% TURF va calculer quelles combinaisons sont bénéficiaires, en précisant le nombre de sorties sur la période donnée. Faites un tri décroissant sur la colonne "Bilan"...

Dans un tableau, le logiciel 100% TURF vous indique toute une série de combinaisons de Tiercé unitaires bénéficiaires, calculées sur plus de 250 courses de haies et steeple-chases. Plusieurs d'entre elles sont sorties plusieurs fois. Vous devez évidemment privilégier celles qui sortent le plus de fois...

Dans notre exemple vous voyez que la combinaison 13-14-7, sortie 3 fois, dégage un bénéfice de 3 890,90 €. La combinaison 12-8-7 a dégagé 3 631,90 € de bénéfice, la combinaison 3-2-6 un bénéfice de 3 137,30 €, etc.

Jouer 3 chevaux au Tiercé n'est jamais une solution, tout turfiste le sait. Si vous composez un combiné en revanche, vos chances de ratisser croissent !

A partir de notre exemple, notez les combinaisons le plus largement bénéficiaires sorties plusieurs fois. Une même combinaison peut être citée plusieurs fois : vous voyez par exemple 13-14-7 et 7-14-13. Pourquoi ? Parce que le gain est différent au Tiercé, selon que vous touchez l'ordre ou le désordre.

Les combinaisons les plus "intéressantes" dans notre exemple sont :

- ✓ 13-14-7
- ✓ 12-8-7
- ✓ 3-2-6
- ✓ 12-4-6

Vous pouvez tenter ces 4 Tiercés unitaires, pour 4 € de mise. Et 100% TURF vous permet de tester une seconde approche...

Celle basée sur la Liste-type...

## 2. La Liste-type

Rappelez-vous qu'avec cette approche vous raisonnez "position dans la Liste-type"... Conservez vos réglages, avec Auteuil, haies et steeple-chase...

Sélectionnez "Liste-type", puis "Tiercé", et choisissez 15 dans "Nombre de chevaux à analyser". L'objectif est de trouver les combinaisons bénéficiaires sortant le plus souvent.

### **Paramètres de l'analyse :**

**Module 2 "Arrivées par type de jeu"**

**Période : du 1/01/10 au 31/10/19**

**Source : Liste-type**

**Discipline : obstacle**

**Hippodrome : Auteuil**

**Pari : Tiercé**

**Nombre de chevaux : 15**

Lancez l'analyse, puis faites un tri décroissant sur la colonne "Bilan", pour afficher en tête les résultats bénéficiaires :

Vous verrez dans le tableau que sur plus de 250 courses ayant le profil souhaité, plusieurs combinaisons sont sorties plusieurs fois, en dégagant un gros bénéfice. Voici celles qui sont sorties le plus de fois avec un bénéfice important :

- |             |                              |
|-------------|------------------------------|
| ✓ 4e-6e-2e  | avec 1 016,00 € de bénéfice, |
| ✓ 4e-3e-8e  | avec 712,90 € de bénéfice,   |
| ✓ 5e-4e-1er | avec 460,50 € de bénéfice,   |
| ✓ 4e-11e-2e | avec 884,30 € de bénéfice... |

Vous pourriez donc jouer ces 4 Tiercés unitaires, pour 4 € de mise.

Rappelez-vous toujours que plus la période d'analyse est longue, plus les courses sont nombreuses et plus le résultat de l'analyse sera fiable.

Reprenons votre sélection, et mettons-la en rapport avec la Liste-type de votre course d'Auteuil, qui était :

LT	1er	2e	3e	4e	5e	6e	7e	8e	9e	10e	11e	12e	13e	14e	15e
N°	15	10	7	6	9	14	4	5	2	16	13	11	12	1	8

Remplacez les positions retenues par les numéros des chevaux correspondants :

- ✓ le ticket 4e-6e-2e donne les numéros                    6 - 14 - 10
- ✓ le ticket 4e-3e-8e donne les numéros                    6 - 7 - 5
- ✓ le ticket 5e-4e-1er donne les numéros                    9 - 6 - 15
- ✓ le ticket 4e-11e-2e donne les numéros                    6 - 13 - 10

Ces 4 tickets ont certaines similitudes avec les 4 tickets retenus lors de votre première recherche sur les numéros. Regardez, si vous compilez les numéros retenus lors des 2 recherches, vous avez 4 numéros en commun :

1ère recherche sur les numéros :            13-14-7-12-8-3-2-6-4-6  
 2e recherche sur la Liste-type :            **6-14-10-7-5-9-15-13**

Ces 4 "doublons" illustrent la cohérence des 2 analyses, et si 100% TURF est si précieux, c'est parce qu'il vous permet de réaliser des expertises tous azimuts !

En résumé, voici ce que vous avez fait en suivant nos exemples : vous avez cherché quelles combinaisons formées à partir d'une sélection de 15 chevaux sont bénéficiaires au Tiercé, à Auteuil en obstacle. Et vous avez obtenu :

- ✓ **4 tickets de Tiercé à jouer d'après la réussite des numéros,**
- ✓ **et 4 tickets de Tiercé à jouer d'après la Liste-type.**

Soit une mise de 8 € à jouer dans le prochain tiercé d'Auteuil !

Encore une fois, l'exemple que nous venons d'analyser est une simple illustration du procédé qui vous amène à jouer une sélection de chevaux avec un max de garantie de bénéfice. Il va de soi que d'autres analyses sur des critères différents donneront des résultats très différents. Mais les exemples illustrent les procédés que vous pouvez suivre pour obtenir des chevaux à jouer avec des chances de réussite optimales...

Les informations données dans cette formation sont des pistes de réflexion, en aucun cas un mode d'emploi à suivre à la lettre. A vous de trouver votre recette idéale, puisqu'un outil comme 100% TURF vous permet de faire tout un tas de simulations !

### Une notion cruciale : les "écarts"

Juste un mot encore, pour revenir sur un point très important. Vous vous souvenez, dans l'exemple des courses d'Auteuil vous avez trouvé une combinaison largement bénéficiaire en sortant 3 fois sur quelque 250 courses...

Ça signifie que vous jouez un grand nombre de courses sans aucun gain. Typiquement ça pose une question de fond : est-il possible de jouer avec une certitude raisonnable de passer à la caisse ?

Et la réponse est oui, à condition d'appliquer la technique appelée "AAL". Cette technique est abordée dans la formation "Optimisation statistiques" du CDCH. En tant que client de 100% TURF, vous pouvez en profiter gratuitement ! Pour cela contactez simplement le CDCH au 03 89 21 70 21...

En attendant de pouvoir bénéficier de cette formation complémentaire, exploitez chacune des perspectives de recherches basées sur les statistiques, avec un outil comme 100% TURF par exemple. A vous d'en profiter pour gagner plus et plus souvent, en collant au profil de votre course !



**En tant que client de 100% TURF, vous profitez gratuitement de la formation "Optimisation" !**